

<p style="text-align: center;">プログラミング Introduction to Programming</p>	<p>(教員名) 大西 克実、吉田 大介</p>	
<p>都市情報学専攻 基礎科目</p>	<p>講義科目</p>	<p>選択</p>
	<p>2 単位</p>	<p>2018 年度・前期</p>
<p>I 科目の主題 プログラミングの基礎を学ぶ。プログラミング言語・環境としては Java 言語と“Processing”環境を使用する。基本的な構文，変数，配列の取り扱い (Java 言語による)，さらに“Processing”環境を利用した基本的な実用プログラミングを取り扱う。</p>		
<p>II 授業の到達目標 プログラミングに共通する基礎的な概念を理解し，様々な処理への利用を理解する。</p>		
<p>III 授業内容・授業計画 各自 Web 教材を読み，課題のプログラムを作成，レポートとして提出することで学習を進める。質問に対しては担当教員が個別対応する。</p> <p>第 1 回 Java 言語のコンパイル・実行，プログラムの実行方式，コンパイラとインタプリタ 第 2 回 Java プログラムの構造，インデント，式，変数，キーボードからの入力，if 文 第 3 回 while 文，++と--演算子，break 文，無限ループ，乱数，キャスト演算子 第 4 回 for 文，2 重ループ，変数の有効範囲，配列 第 5 回 アルゴリズム，バグ，フラグと boolean 型，メソッド 第 6～7 回 Processing の概要 第 8～9 回 グラフィックス処理 第 10～11 回 イベント処理 第 12～13 回 マルチメディア処理 第 14～15 回 整列処理</p>		
<p>IV 事前・事後の学習内容 毎回各自で課題のプログラムを作成し，レポートとして提出する。</p>		
<p>V 評価方法 レポートにより評価する。</p>		
<p>VI 受講生へのコメント エディタ，Web ブラウザは自由に使用できること。都市情報学専攻以外の学生が履修する場合，初回開講時までにメール (onisi@gsc. osaka-cu. ac. jp) で担当教員に連絡し，履修方法について指示を受けること。</p>		
<p>VII 教材 Web 教材を使用</p>		