

<p style="text-align: center;"><b>マルチメディアシステム論</b> Multimedia System</p>	<p>教員名 &lt;鎌原 淳三&gt;</p>	
<p>情報システム創成研究分野 探究科目</p>	<p>講義科目</p>	<p>選択</p>
	<p>2 単位</p>	<p>2017 年度・前期集中</p>
<p><b>I 科目の主題</b> インターネットにより近年広く浸透している WWW を代表としたマルチメディアシステムを構成する基礎的な技術および実装技術について講義・演習を通じて学ぶ。</p>		
<p><b>II 授業の到達目標</b> 基礎的な知識から最新の事柄まで学習し、演習を通じてマルチメディアデータを扱う実践的な技術を修得することを目的とする。また、演習の成果をプレゼンテーションによって発表し実践する。</p>		
<p><b>III 授業内容・授業計画</b> 集中講義形式で行っている。授業開始時のアンケートにより多少内容が変わることがある。 1 日目：導入と MPEG 等のマルチメディア標準について 2 日目：HTML5 によるマルチメディアの操作等の講義と演習 3 日目：マルチメディアのツールやデザインについて 4 日目：マルチメディアの検索、最終プレゼンテーションの作成と実施</p>		
<p><b>IV 事前・事後の学習内容</b> 事前にオブジェクト指向プログラミングについて学習しておくこと。 事後には、MPEG などの新しい標準化の動向について学習することが望ましい。</p>		
<p><b>V 評価方法</b> 主に演習時に行う課題と最終プレゼンテーションによる。課題、最終プレゼンテーション、平常点(授業参加等)を総合的に評価する。</p>		
<p><b>VI 受講生へのコメント</b> 演習において必要となるプログラミングに関する基礎知識を有すること。履修希望の場合は、事前に各自でオブジェクト指向プログラミングについて調べておくこと。</p>		
<p><b>VII 教材</b> 教科書は指定しない。資料を授業において随時配布する。</p>		